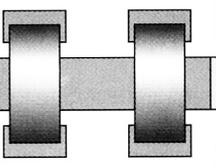




# STORY

Szenenfolge	Hintergrund	Figuren/Ort/Bewegung



# BOARD

<b>Text</b> M=Mikrofon / S=Sprechblase	<b>Geräusche</b> M=Mikrofon / P=im Programm	<b>Musik</b> M=Mikrofon / Bild=im Programm

